

MARKTGEMEINDE TULLNERBACH

3013 Tullnerbach, Hauptstraße 47
Telefon 02233/52288, FAX 02233/52288/20
e-mail: gemeinde@tullnerbach.gv.at
DVR.Nr.: 3522, UID-Nr.: ATU 16 25 25 06

Zahl: 010-0
Betrifft: Erreichbarkeitsadressen, Parteienverkehr
und Amtsstunden

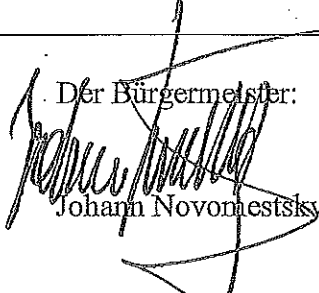
Tullnerbach, am 12.01.2017
Bearbeiterin: Nowotny/DW 11
e-mail: nowotny@tullnerbach.gv.at

VERORDNUNG

Gemäß § 13 Abs. 1 und Abs. 5 des Allgemeinen Verwaltungsverfahrensgesetzes 1991 werden bei der Marktgemeinde Tullnerbach die Erreichbarkeitsadressen sowie die Zeiten für den Parteienverkehr und die Amtsstunden wie folgt festgelegt:

Postanschrift: Hauptstraße 47 3013 Tullnerbach	E-Mail: gemeinde@tullnerbach.gv.at www.tullnerbach.gv.at
Telefon: + 43 (0)2233/52288-0	Telefax: +43 (0)2233 / 52288 – 20
Amtsstunden (zur Entgegennahme schriftlicher Eingaben):	
Montag, Mittwoch, Donnerstag	7.30 - 16.00 Uhr
Dienstag	7.30 - 19.00 Uhr
Freitag	7.30 - 13.30 Uhr
Bei persönlicher Abgabe von schriftlichen Eingaben ab 12.00 Uhr bitte um telefonische Vorankündigung.	
Parteienverkehr (für persönliche Vorsprachen):	
Montag bis Freitag	8.00 – 12.00 Uhr
zusätzlich Dienstag	16.00 – 19.00 Uhr
Sprechstunden des Bürgermeisters (um telefonische Voranmeldung 02233/52288 wird gebeten):	
Dienstag von 17.00 bis 19.00 Uhr sowie	
Donnerstag von 08.00 bis 09.00 Uhr	
Handy: 0664/190 54 01	
e-mail: buergermeister@tullnerbach.gv.at	



Der Bürgermeister:

Johann Novomestsky

Hinweis (aus § 13 Abs. 5 AVG):

Zur Entgegennahme mündlicher Anbringen ist die Behörde, außer bei Gefahr im Verzug, nur während der für den Parteienverkehr bestimmten Zeit verpflichtet, zur Entgegennahme schriftlicher Anbringen nur während der Amtsstunden. Schriftliche Anbringen, die außerhalb der Amtsstunden binnen offener Frist in einer technischen Form eingebracht werden, die die Feststellung des Zeitpunktes des Einlangens ermöglicht, gelten als rechtzeitig eingebracht. Behördliche Entscheidungsfristen beginnen jedoch erst mit dem Wiederbeginn der Amtsstunden zu laufen.

Angeschlagen am: 13.01.2017